



NO-SAG®

Intensificador de la resistencia de gel de biopolímero

Descripción • NO-SAG es un biopolímero en polvo, natural y de fácil dispersión

Aplicaciones/Funciones

- Aumentar la resistencia del gel del fluido de perforación para una mejor suspensión de los detritos perforados, arena gruesa y grava
- Aumentar la capacidad de transporte para la suspensión de sólidos a una menor viscosidad para asegurar una mejor fluidez en sondeos de gran longitud y ensanchados
- Mejorar la resistencia a la contaminación al perforar en entornos de agua dura y solubre

Ventajas

- Se mezcla fácilmente en fluidos con base de bentonita prehidratada
- Mejora el sistema de BORE-GEL® aumentando las propiedades de suspensión del fluido de perforación básico con un incremento mínimo de la viscosidad
- Paquete pequeño para facilitar el manejo y reducir el desecho

Propiedades típicas

- Aspecto Polvo de color beige
- Gravedad específica 1.6
- Densidad volumica aparente 45 (lb/ft³)
- pH (0.14% ó 0.5 lb/bbl) 7.1 - 7.4

Tratamiento recomendado Mezclar de 2 a 4 libras (1 a 2 bolsas) de NO-SAG por 300 galones (0.8-1.6 kg/m³) de lodos de fluido de perforación BORE-GEL.

Cantidades de NO-SAG añadidas a lodos de fluido de perforación BORE-GEL					
BORE-GEL			NO-SAG		
bolsas/300 gal	lb/100 gal	kg/m ³	bolsas/300 gal	lb/100 gal	kg/m ³
2-3	33-50	40-60	1-2	0.7-1.4	0.8-1.7

Embalaje NO-SAG® se embala en una caja de cartón que contiene 10 bolsas de plástico herméticas. Cada bolsa contiene 2 libras (0.91 kg).

Disponibilidad NO-SAG puede adquirirse a través de cualquier distribuidor de productos de perforación industrial Baroid. Para encontrar el distribuidor PPI Baroid más cercano póngase en contacto con el Departamento de Servicios al Cliente en Houston o con el Representante de Ventas de PPI de su área

Baroid Industrial Drilling Products

Product Service Line, Halliburton

3000 N. Sam Houston Pkwy. E.

Houston, TX 77032

Servicio al cliente (800) 735-6075 Gratuito (281) 871-4612

Servicio técnico (877) 379-7412 Gratuito (281) 871-4613
